

# Camille Bissuel

Nylnook

Illustrateur 2D/3D et Formateur

## COMPÉTENCES

Webdesign, Conception Multimédia, Mise en page, Animation, Montage Vidéo, Illustration, Bande dessinée, Communication non violente, Travail collaboratif en ligne, Formateur en Infographie.

### > Langues

Anglais courant, bases d'Espagnol et de Tchèque

### > Logiciels

Krita, Blender, Gimp, Inkscape, Scribus, MyPaint...

### > Programmation web

HTML5, CSS3, SVG, Javascript, PHP, Node.js, Git

### > Centres d'intérêts

Écologie, BD, Cinéma, Do It Yourself, Culture libre ...

## EXPÉRIENCES

### > Depuis octobre 2013

Illustrateur 2D/3D et formateur indépendant  
La Roche-des-Arnauds, Hautes-Alpes

### > Du 28 novembre au 12 décembre 2015

Membre de la **Creative Factory** de **PlaceToB** lors de la **COP21** à Paris « Inventons d'autres histoires sur le climat »

### > Depuis août 2014

Membre du **bureau de l'association Fab'Alpes**,  
Laboratoire de fabrication numérique (FabLab) de Gap

### > Depuis décembre 2011

Associé de la SCOP **Codyssée**, l'entreprise partagée  
Chorges, Hautes-Alpes

### > De novembre 2008 à juillet 2012

Graphiste 2D/3D et formateur indépendant  
Gap, Hautes-Alpes

## FORMATION

### > Automne 2016

Formation continue **Animacoop**, « Animer des projets de manière collaborative »

### > 2007/2008

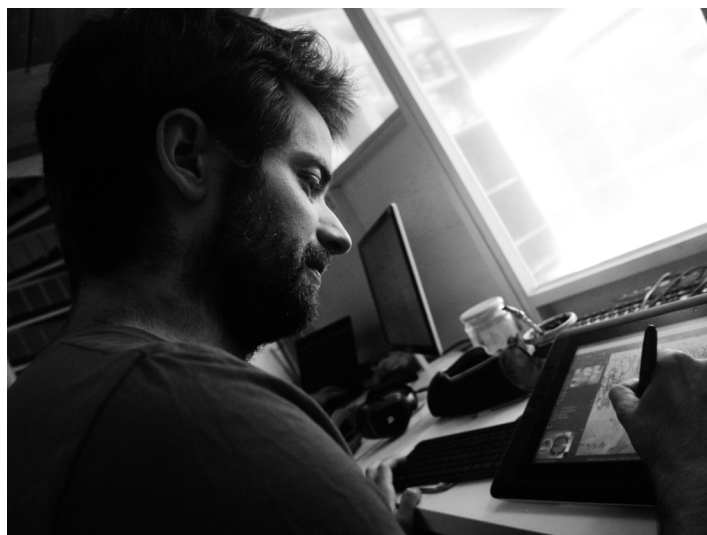
Diplôme **Réalisateur 3D**, Supcréa, Grenoble, Titre certifié niveau II, Félicitations du jury

### > 2006/2007

Diplôme **Infographie**, Supcréa, Titre certifié niveau III

### > 2004/2006

Master I & II **Philosophie**, Université Pierre Mendès France, Grenoble II, mention Bien



## PUBLICATIONS

### > Septembre 2016, puis à paraître

« **Mokatori - Ép. 0 - La Fin** », BD auto-éditée, ebook

### > Avril 2016

« **Vers l'alter-activité ?** », co-écriture de la restitution d'une expérimentation d'accompagnement à la pluriactivité dans la Cooopérative AE Codyssée

### > Octobre 2015

« **Le changement climatique expliqué aux grenouilles** », BD auto-éditée, ebook et papier

### > Août 2014

« **Blender pour le jeu vidéo** », co-écriture d'un manuel libre pour un logiciel libre, Asso. FLOSS Manuals Fr.

### > Juillet 2011

« **Scribus** », co-écriture d'un manuel libre pour un logiciel libre, Asso. FLOSS Manuals Francophone

## QUELQUES RÉFÉRENCES

### > Décembre 2016

**Asso. Depart. pour la Formation Pro. des Agriculteurs des Hautes-Alpes**, Formation « Créez vos supports de communication »

### > Octobre-Novembre 2014

**Organisation Internationale de la Francophonie**  
Formateur « Blender pour la post-production vidéo »  
Dakar, Sénégal

### > Mai 2014

**Groupe URD**, « Initiation à Scribus »  
Plaisians, Drôme provençale

### > Février 2012

**Association Cap Berriat**  
« Stratégie et outils de communication »  
Grenoble, Isère

### > Février 2009

**Conservatoire Botanique National Alpin**  
« Formation aux outils libres de PAO/DAO »  
Gap, Hautes-Alpes

>>> Portfolio en ligne à l'adresse [www.nylnook.com](http://www.nylnook.com)